

Демони і Дракони

ГРАВЕЦЬ

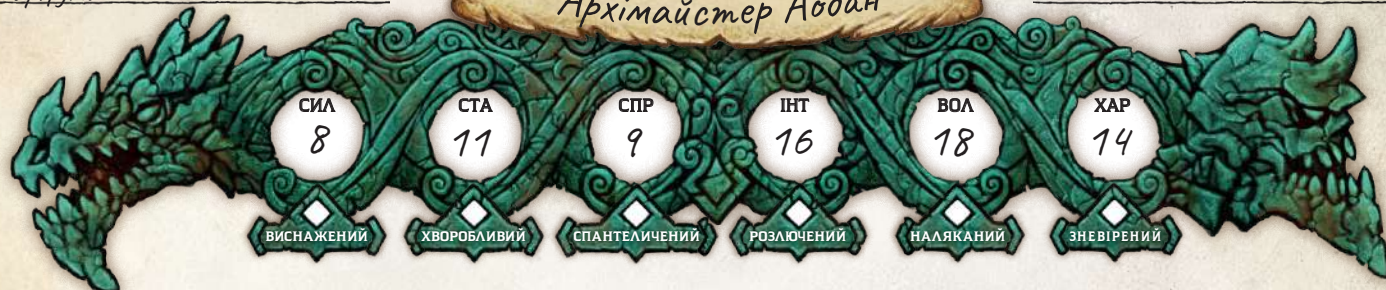
ОПИС

РІД Людина ВІК Старий ПРОФЕСІЯ Маг-Елементаліст
СЛАБКІСТЬ Слабодухість. Завжди тримається
позadu групи.

ЛИСТ ГЕРОЯ

Високий і жилий. Довга біла борода
й густі брови. Допитливі очі.

ІМ'Я
Архімаїстер Аодан



БОНУСНІ ПОШК. СИЛ —

БОНУСНІ ПОШК. СПР —

ПЕРЕМІЩЕННЯ 8

ЗДІБНОСТІ І ЗАКЛИНАННЯ

Пристосування
Вогнекуля
Колона
Порив вітру
Жар / Холод
Клуби диму
Іскра

УМІННЯ

- 5 Акробатика (СПР)
- 6 Артистичність (ХАР)
- 14 Виживання (ІНТ)
- 5 Верхова їзда (СПР)
- 5 Вправність рук (СПР)
- 14 Знання мов (ІНТ)
- 14 Лікування (ІНТ)
- 4 Майстрування (СИЛ)
- 14 Міти талегенди (ІНТ)
- 14 Монстрознавство (ІНТ)
- 7 Мореплавання (ІНТ)
- 6 Обман (ХАР)
- 12 Переконливість (ХАР)
- 5 Плавання (СПР)
- 5 Полюв. таривол. (СПР)
- 14 Пошук прихов. (ІНТ)
- 10 Скрадання (СПР)
- 6 Торгівля (ХАР)
- 14 Уважність (ІНТ)
- 10 Ухиляння (СПР)

ВОЛОДІННЯ ЗБРОЄЮ

- 5 Арбалету (СПР)
- 4 Боротьба (СИЛ)
- 5 Луки (СПР)
- 4 Мечі (СИЛ)
- 4 Молоти (СИЛ)
- 5 Ножі (СПР)
- 10 Посохи (СПР)
- 5 Праці (СПР)
- 4 Сокири (СИЛ)
- 4 Списи (СИЛ)

ДОДАТКОВІ УМІННЯ

- 14 Елементалізм (ІНТ)

ІНВЕНТАР

ЛІМІТ ВАГИ

4

1 Гримцар

2 Смолоскип

3

4

5

6

7

8

9

10

ПАМ'ЯТНА РІЧ

Потертий щоденник,
повний власних вражень
і відкриттів

ДРІБНИЧКИ

ЗОЛОТІ

СРІБНЯКИ

7

МІДЯКИ

БРОНЯ



ЛИХО НА:

- АКРОБАТИКА
- СКРАДАННЯ
- УХИЛЕННЯ

ШОЛОМ



ЛИХО НА:

- УВАЖНІСТЬ
- ДАЛЬНІ АТАКИ

РАУНД
ПЕРЕПОЧИНКУ

ЧВЕРТЬ ГОДИНИ
ВІДПОЧИНКУ

ОЧКИ ВОЛІ

18

ЗБРОЯ | ЩИТИ

ХВАТ

ДАЛЬН.

ПОШКОДЖ.

МІЦН.

ОСОБЛИВОСТІ

Посох

2р

2

к8

9

Ударна

ОЧКИ ЗДОРОВ'Я

11

КИДКИ СМЕРТІ

УСПИХИ

ПРОВАЛИ

АРХІМАЙСТЕР АОДАН

Змалку ви захоплювалися вогнем. Мати-чарівниця відвела вас до школи магів після того, як ви випадково спалили сарай на сімейній фермі. У школі ви вивчили секрети магії, але жага поглибити знання не дає вам спокою. Тепер, після років далеких подорожей, ви приєдналися до компанії шукачів пригод для експедиції до Туманної долини.

ПРИСТОСУВАННЯ

♦ Очки волі: 3

Під час кидка на вміння ви можете проходити перевірку за допомогою іншого вміння на вибір. Ви повинні обґрунтувати, як використовуєте вибране вміння замість звичайного. Майстер має вирішальне слово, але повинен бути поблажливим.

МАГІЯ

♦ Очки волі: залежать від заклинання

Як чарівник ви можете використовувати магію. Більше про магію див. на с. 23 «Швидкого старту».

